

**MONITORING DAN OTOMASI LAMPU BERBASIS IOT
MENGUNAKAN BLYNK PADA ESP8266**
(*IOT-BASED HOUSE LIGHT MONITORING AND AUTOMATION WITH ESP8266 USING
BLYNK APPLICATION*)

Fenny Shekti Kusumawardani
Fakultas Teknologi Informasi dan Komunikasi
Universitas Semarang
fennysakti@gmail.com

ABSTRACT

Lights is an important component in daily life, so as it requires an effectiveness in controlling and monitoring the lights. This lights control and monitoring system works based on the controller center, which is an Android-based smartphone using the internet network. Internet of Things (IoT) is able to provide the interconnection of several smart objects in a computing environment. In order to help the daily needs when traveling which is often forgotten to turn off or turn on the lights when outdoors or indoors. One solution to overcome this problem is by designing and implementing lamp automation and monitoring using ESP8266. The development method used in this system is the prototype method. This system it is expected to improve the efficiency of using electricity and improve the efficiency of human work to save time and reduce operational costs. The conclusion in this study resulted a tool that can monitor and automate lights with IoT based.

Keywords : Lights, Monitoring, Internet, ESP8266.

ABSTRAK

Lampu merupakan komponen penting dalam kehidupan sehari – sehari, sehingga dibutuhkan sebuah efektifitas dalam mengontrol dan memonitoring lampu. Sistem kontrol dan monitoring lampu ini bekerja berdasarkan pusat pengontrol yakni *smartphone* berbasis android dengan memanfaatkan jaringan internet. *Internet of Things* (IoT) mampu menyediakan interkoneksi dari beberapa objek pintar dalam suatu lingkup komputasi. Demi memenuhi kebutuhan sehari - hari pada saat berpergian yang sering kali terlupa mematikan atau menghidupkan lampu saat berada di luar maupun di dalam ruangan. Salah satu solusi untuk mengatasi masalah tersebut adalah merancang dan mengimplementasikan otomasi dan monitoring lampu dengan menggunakan ESP8266. Metode pengembangan yang digunakan dalam sistem ini yaitu metode prototype. Dengan sistem ini diharapkan dapat meningkatkan efisiensi penggunaan energi listrik dan meningkatkan efisiensi kerja manusia agar lebih menghemat waktu serta dapat menekan biaya operasional. Kesimpulan dalam penelitian ini menghasilkan sebuah alat yang dapat memonitoring dan otomasi lampu berbasis IoT.

Kata Kunci : Lampu, Monitoring, Internet, ESP8266.